



Bee-Bot

---

**CIRCUIT**

---



## Reto Preescolar

### Beneficios educativos

- Ayuda a conocer y a respetar un conjunto de reglas.
- Favorece el desarrollo de la espacialidad y lateralidades.
- Favorece la concentración gracias a cada uno de los retos sorpresa que se planteó.
- Ayuda a desarrollar la habilidad de esperar el turno y otras habilidades sociales.

### Objetivo del reto

El estudiante se enfrentará en cada ronda a un recorrido diferente, en la que deberá acumular puntos recorriendo los diferentes circuitos de F1.

El equipo debe estar formado por 5 estudiantes.

Al llegar al área de competencia, el estudiante debe colocarse en la zona de salida.

El estudiante número 1 deberá completar el primer recorrido que estará marcado por el color amarillo.

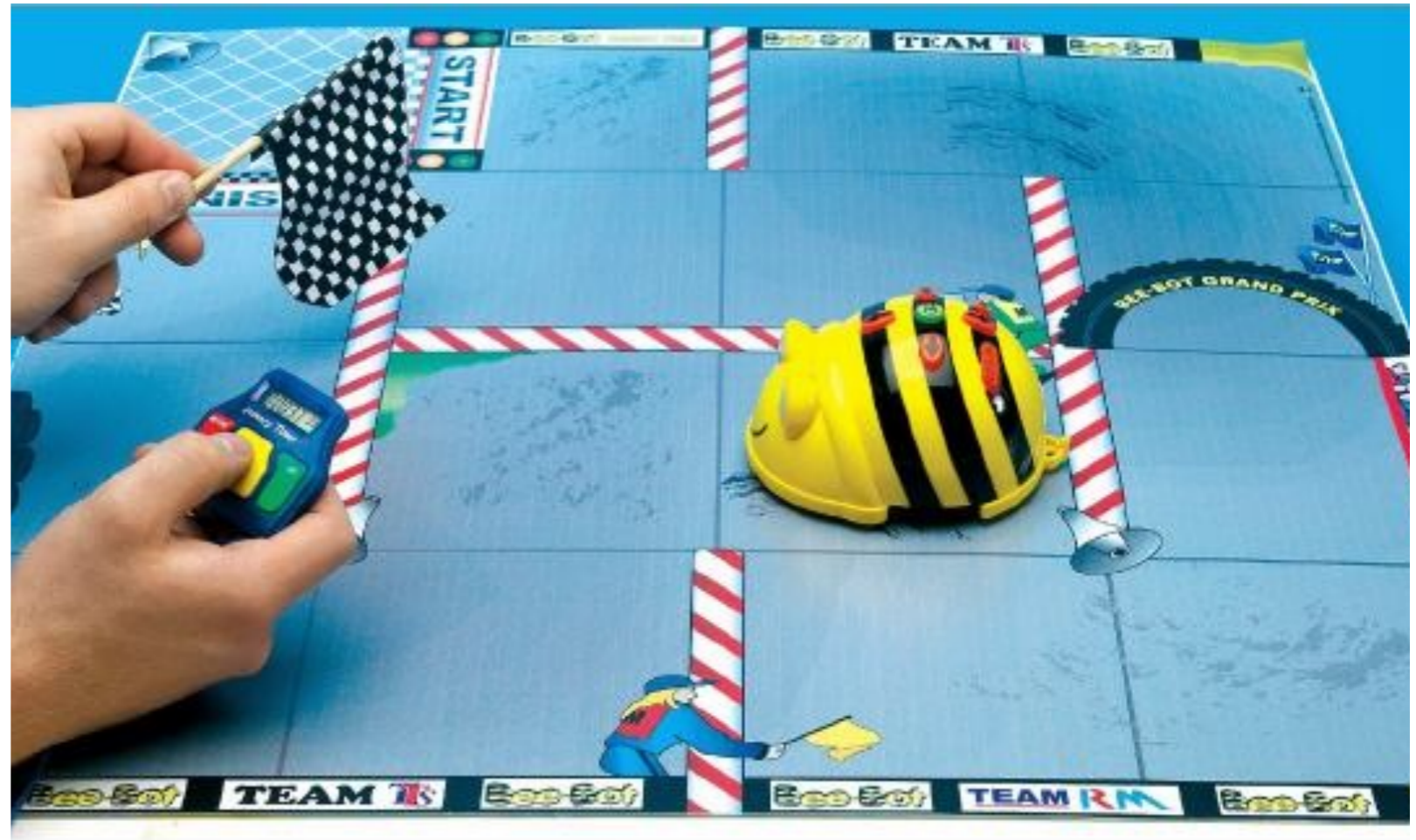
El estudiante número 2 deberá completar el segundo recorrido que estará marcado por el color verde.

El estudiante número 3 deberá completar el tercer recorrido que estará marcado por el color azul.

Deberán llegar al punto final establecido se distinguirá por la ultima casilla del color que están recorriendo.

Durante cada ronda, el estudiante tendrá 1 minuto para programar.

Si el robot *Beebot* no llega a su destino final, el juez lo podrá detener y comenzará el siguiente participante, pero tendrá que iniciar en un color previo, ejemplo: Si el participante uno no llega a la zona de pits, el dos tendrá que repetir ese recorrido.



*La Ilustración mostrara un ejemplo del recorrido de Beebot*

- Amarillo #1 Salida- Zona de Pits
- Verde #2 Zona de Pits- Carga de combustible
- Azul. #3 Carga de combustible- Meta

La cancha tendrá un efecto espejo, esto con la finalidad de que pasen dos equipos de diferente colegio por ronda.

# CIRCUIT

## Bee-bot



Recorrido Amarillo: Un punto por recuadro recorrido



Recorrido Verde: Dos puntos por recuadro recorrido



Recorrido Azul: Tres puntos por recuadro recorrido



Si el recorrido es perfecto tendrán un bonus de 5 puntos

