



Beneficios educativos

Ayuda a conocer y a respetar un conjunto de reglas.
Favorece el desarrollo de la espacialidad y lateralidades.
Favorece la concentración gracias a cada uno de los retos sorpresa que se planteó.

Ayuda a desarrollar la habilidad de esperar el turno y otras habilidades sociales.

Objetivo del reto

El estudiante se enfrentará en cada ronda a un recorrido diferente, en el que deberá acumular balones de fútbol dentro del campo de juego hasta anotar gol.

Torneo Mundial 2018

**Robotics
Science
COMPETITION**



Detalles de la competencia:

El equipo debe estar formado de 3 a 5 estudiantes.

Al llegar al área de competencia, el estudiante debe sacar una tarjeta, cada una indicará el color del recorrido que deberá realizar *Beebot*. Debe cumplirlo y llegar hasta la zona de gol. El orden al sacar las tarjetas será el orden del color del recorrido que debe realizar el robot *Beebot*, por ejemplo:

Tarjeta #1 – Color Azul

Tarjeta #2 – Color Rojo

Tarjeta #3 – Color Amarillo

Tarjeta #4 – Color Verde

Tarjeta #5 – Color Rosa

En cada ronda de juego pasarán 3 participantes de cada equipo.

Si toman las tarjetas 1, 4 y 5,

Su recorrido será:

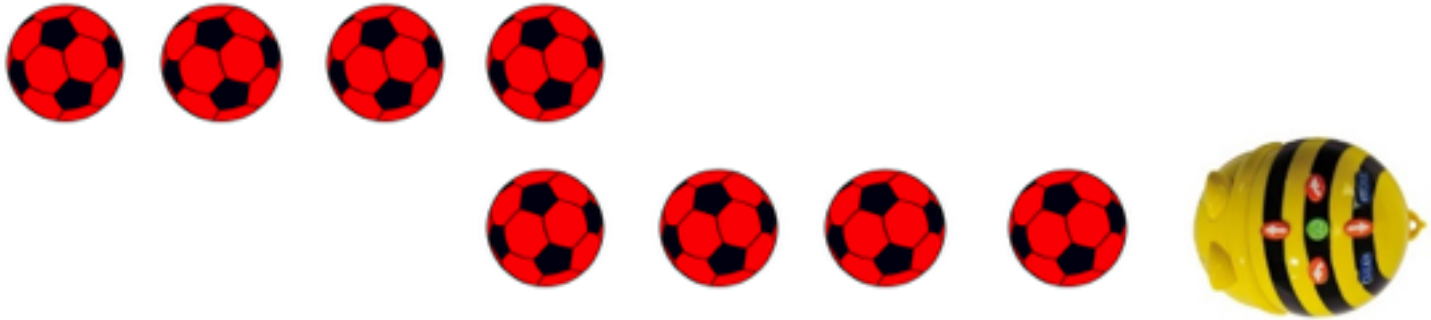
“El primer participante pasar por los balones azules, segundo por los de color verde y el tercero por los rosas ”

Durante cada ronda, cada estudiante tendrá 1:00 minuto para programar. Si el robot *Beebot* no llega a su destino, (zona de gol) se contarán los balones que haya tocado, del color de recorrido de su tarjeta.

Torneo Mundial 2018

**Robotics
Science
COMPETITION**





Cada ronda podrá obtener hasta 12 puntos, 10 por cada balón y 2 por llegar a la zona de gol.

Cada equipo debe llevar su robot *Beebot* para participar.

El robot *Beebot* debe iniciar dentro de una de las zonas de salida.

Si el robot *Beebot* es tocado fuera de las áreas de salida, el equipo será penalizado, se restarán **dos** puntos.

El ganador del reto será el equipo que tenga la puntuación más alta al finalizar todas las rondas de juego.

Torneo Mundial 2018

**Robotics
Science
COMPETITION**



BEEBOT CITY



Beneficios educativos

Ayuda a conocer y a respetar un conjunto de reglas.

Favorece el desarrollo de la espacialidad y lateralidades.

Favorece la concentración gracias a cada uno de los retos sorpresa que se planteó.

Ayuda a desarrollar la habilidad de esperar el turno y otras habilidades sociales.

Objetivo del reto

El estudiante se enfrentará en cada ronda a un recorrido diferente, en la que deberá acumular elementos en cada establecimiento de la ciudad de Beebot.

Torneo Mundial 2018

**Robotics
Science
COMPETITION**



Detalles de la competencia:

El equipo debe estar formado por 3 estudiantes.

Al llegar al área de competencia, el estudiante debe sacar tres tarjetas, cada una de ellas debe tener un establecimiento de la ciudad que indicará cuál será su recorrido. Debe cumplirlo y llegar al punto final establecido en la instrucción. El orden al sacar las tarjetas será el orden del recorrido que debe realizar el robot *Beebot*, por ejemplo:

Tarjeta #1 – Tienda

Tarjeta #2 – Casa

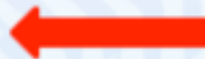
Tarjeta #3 – Colegio

Su recorrido será:

“Tienda, casa y colegio”

Durante cada ronda, cada estudiante tendrá 1 minuto para programar y ejecutar la programación. Si al concluir con este tiempo (1 minuto por estudiante), el robot *Beebot* no ha llegado a su destino, se esperará hasta observar el final del recorrido.

Para tomar como válido el recorrido del robot, deberá llegar al establecimiento de la ciudad (observándolo de frente).



Torneo Mundial 2018

**Robotics
Science
COMPETITION**



Cada equipo debe llevar su robot *Beebot* para participar.

El robot *Beebot* debe iniciar dentro de una de las zonas de salida.

Si el robot *Beebot* es tocado fuera de las áreas de salida, el equipo será penalizado, se restarán **dos** puntos.

El ganador del reto será el equipo que tenga la puntuación más alta al finalizar todas las rondas de juego.

PUNTEOS				
COLEGIO	CASA	TIENDA	HOSPITAL	FLORISTERIA
3 puntos	2 puntos	3 puntos	2 puntos	3 puntos
BANCO	PASTELERIA	PELUQUERIA	PANADERIA	ESTACION BOMBEROS
2 puntos	3 puntos	2 puntos	3 puntos	2 puntos

El estudiante podrá optar a una tarjeta de tres puntos y dos tarjetas de dos puntos.

Torneo Mundial 2018

**Robotics
Science
COMPETITION**

