



## Design & Balls Bachillerato

**Objetivo:** Construir una máquina que funcione manualmente y transporte pelotas de un contenedor a otro que se encuentra a una distancia de 1.5 m.

### Requisitos Técnicos

1. Se permite usar solo material Knex e hilo de su elección..
2. Los contenedores tienen dimensiones de 1X1X1m, podrán usarse como base para soportar sus grúas.
3. Los mecanismos son de libre elección, sólo podrán transportar 3 pelotas por vez y no estarán sometidos a los juicios de ventaja o desventaja por parte de los competidores.
4. La distancia al borde entre los dos contenedores es de 1m de largo.
5. Las pelotas son esféricas de unícel, con un radio máximo entre 5cm y 10 cm.
6. La manipulación de la máquina sólo podrá hacerse desde una zona de control y no podrá moverse.

### Reglas:

1. Los equipos serán de máximo 3 a 5 integrantes y un coach mayor de 21 años.
2. Todas las construcciones pasarán a una inspección por parte de los jueces y contarán (aquellos que no cumplan con los requisitos técnicos o las reglas descritas, no podrán participar).
3. Tendrán una ronda de pruebas en el horario que se les especifique.
4. Una vez pasada la revisión y las pruebas, los coaches deberán permanecer en el área destinada por los jueces.
5. Un tiempo máximo de 2 minutos por cada intento.
6. Una vez puesta la máquina en la zona de pruebas, sólo los operadores (máximo 2) podrá controlar los mecanismos.
7. Los demás miembros del equipo solo podrán sujetar la estructura para evitar que pueda caerse o resbalar de los contenedores.
8. Las pelotas amarillas valen 1 punto, las rojas 2 puntos, y el bonus 10 puntos.
9. Ganará el equipo que haya acumulado más puntos dentro de las rondas de juego.
10. La decisión de los jueces es definitiva e inapelable.