



ASOCIACIÓN AMERICANA DE
ROBÓTICA
Y TECNOLOGÍA A. C.

BEEBOT CITY



Beneficios educativos

- Ayuda a conocer y a respetar un conjunto de reglas.
- Favorece el desarrollo de la espacialidad y lateralidades.
- Favorece la concentración gracias a cada uno de los retos sorpresa que se planteó.
- Ayuda a desarrollar la habilidad de esperar el turno y otras habilidades sociales.

Objetivo del reto

El estudiante se enfrentará en cada ronda a un recorrido diferente, en la que deberá acumular elementos en cada establecimiento de la ciudad de Beebot.



Detalles de la competencia:

El equipo debe estar formado por 3 estudiantes.

Al llegar al área de competencia, el estudiante debe sacar tres tarjetas, cada una de ellas debe tener un establecimiento de la ciudad que indicará cuál será su recorrido. Debe cumplirlo y llegar al punto final establecido en la instrucción. El orden al sacar las tarjetas será el orden del recorrido que debe realizar el robot *Beebot*, por ejemplo:

Tarjeta #1 – Tienda

Tarjeta #2 – Casa

Tarjeta #3 – Colegio

Su recorrido será:

“Tienda, casa y colegio”

Durante cada ronda, cada estudiante tendrá 1 minuto para programar y ejecutar la programación. Si al concluir con este tiempo (1 minuto por estudiante), el robot *Beebot* no ha llegado a su destino, se esperará hasta observar el final del recorrido.

Para tomar como válido el recorrido del robot, deberá llegar al establecimiento de la ciudad (observándolo de frente).





Cada equipo debe llevar su robot Beebot para participar.

El robot *Beebot* debe iniciar dentro de una de las zonas de salida.

Si el robot *Beebot* es tocado fuera de las áreas de salida, el equipo será penalizado, se restarán **dos** puntos.

El ganador del reto será el equipo que tenga la puntuación más alta al finalizar todas las rondas de juego.

PUNTEOS				
COLEGIO	CASA	TIENDA	HOSPITAL	FLORISTERIA
3 puntos	2 puntos	3 puntos	2 puntos	3 puntos
BANCO	PASTELERIA	PELUQUERIA	PANADERIA	ESTACION BOMBEROS
2 puntos	3 puntos	2 puntos	3 puntos	2 puntos

El estudiante podrá optar a una tarjeta de tres puntos y dos tarjetas de dos puntos.