



Reto Scribblor

S2 y S3



Descripción del Reto:

“Utilizando el dispositivo de Parallax S2 o S3, el robot atravesará una serie de obstáculos de distinta complejidad.”

Equipo participante: Puede estar conformado hasta con un máximo de 3 miembros.

Equipo a utilizar: Un Scribbler, una computadora, un marcador, software Robot Scribbler.

El Reto consiste en un Rally del Scribbler que tiene una posición de inicio que llamaremos *Salida* y debe de superar obstáculos a lo largo de la pista, en la cual el equipo participante podrá demostrar sus destrezas de programación para poder superarlas y deberá de llegar al punto final que llamaremos *META*.

Al momento de salir el Scribbler debe reproducir una melodía de partida proporcionada por organizadores del reto, detectar una línea negra y avanzar, al finalizar encontrará un tope, debe girar a la izquierda para poder avanzar y encontrar un túnel el cual estará con luces LED apagadas y cuando se enciendan por un organizador del juego las detectará el Scribbler y avanzará, al salir de túnel encontrará un área pequeña en la cual debe de girar y seguir avanzando al siguiente obstáculo que es otro túnel con la misma características del anterior, al salir de túnel se encontrara con una área despejada en la cual deberá de realizar un dibujo un integrante del equipo debe de estar atento a colocar un marcador en la parte central del Scribbler para poder empezar a realizar el dibujo debe ser lo más preciso posible para no tener líneas de más y ser preciso el dibujo, luego gira

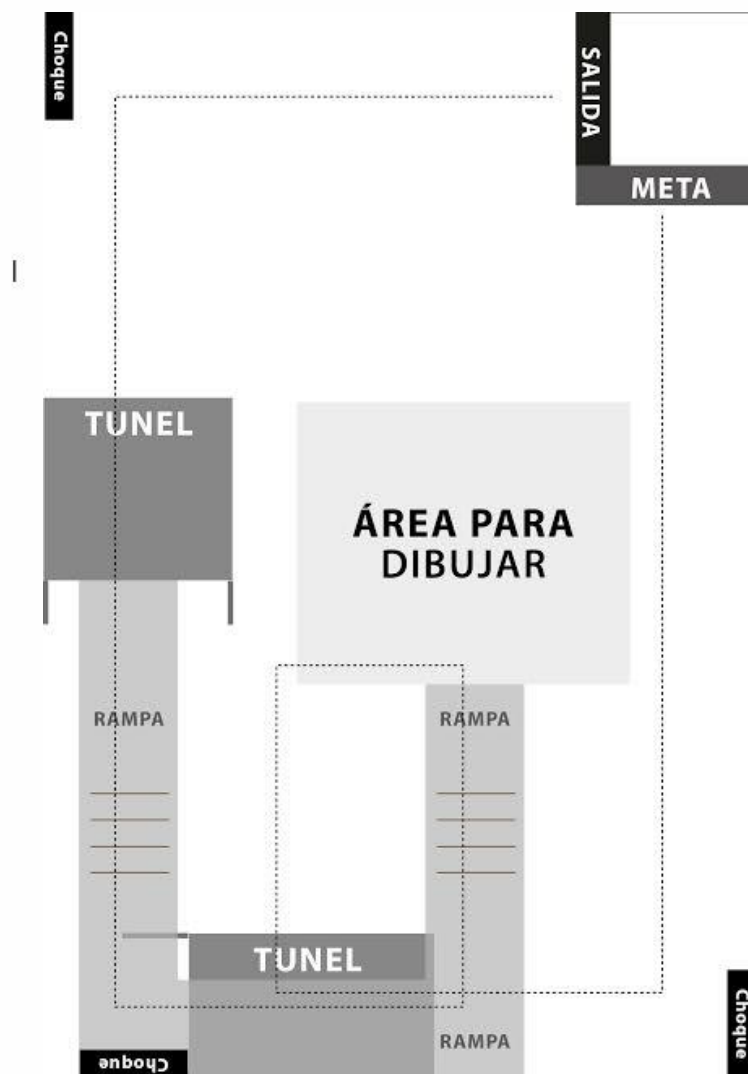




a la izquierda y encuentra una rampa la cual tiene topes a los lados para no caer al final de la rampa encuentra un descanso que no tiene topes el equipo debe de calcular no caer o salir de la pista ya que quedara descalificado gira a la derecha y encuentra el descenso encuentra un tope gira para poder encontrar la meta y al finalizar deberá de reproducir una melodía que el equipo participante defina.

Pista

Una pista o área de 2.30 metros de largo y 1.14 metros de ancho.





Integrando Educación y Tecnología

Dibujar Imagen

En el área en la pista donde se puede dibujar hay 4 opciones de imagen a dibujar los puntos se dan por dificultad de imagen.

- 2 Punto por dibujar un cuadrado
- 4 Puntos por dibujar un triángulo
- 1 Puntos por dibujar un círculo
- 8 Puntos por dibujar una estrella

Restricciones

- En ningún momento el participante puede irrumpir el área de la pista para manipular el trayecto del robot.
- No debe de tener una programación pre-cargada el robot, esta se realiza hasta el día del campeonato.
- No es permitido tomar medidas de la pista.

Puntuación

- 4 Puntos por seguir la línea negra
- 6 Puntos por seguir la línea blanca
- 8 puntos por cada túnel (2 túneles)
- 2 puntos por cada tope (4 topes)
- 6 puntos por pasar la rampa
- 5 puntos por reproducir la melodía indica

Para un total de 50 Puntos en recorrido más los puntos de la imagen

Nota: No hay diferencia entre el color del Scribbler (S2 y S3) ya que la evaluación es por acumulación de puntos.

