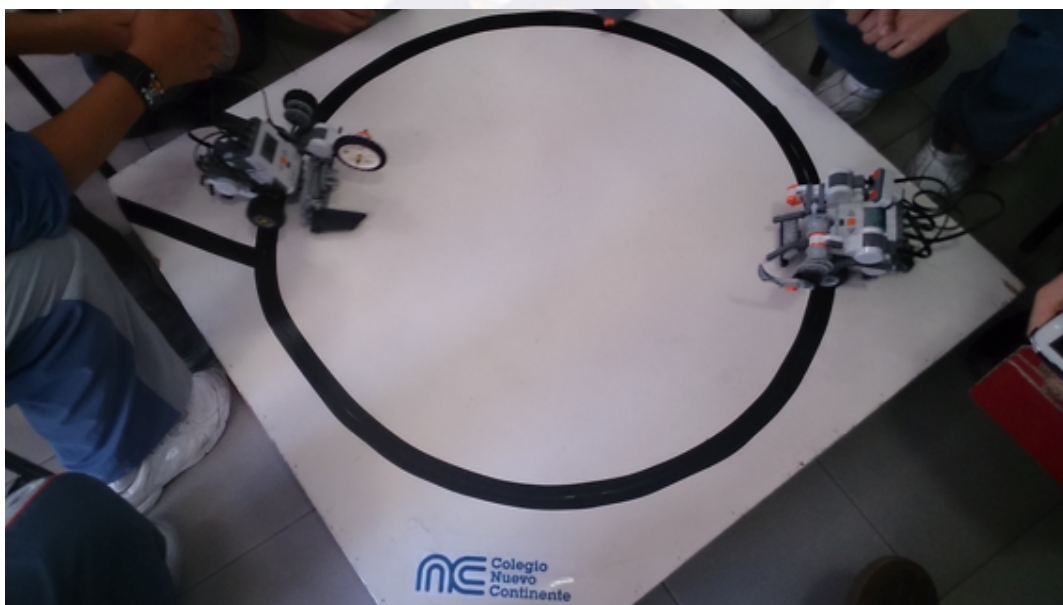




Sumó Extremo

Objetivo Principal:

Dos robots Lego se empujan intentando sacar al contrario fuera del área de lucha.



Objetivo Principal:

Que uno de los participantes saque del círculo de pelea al otro empujándolo o volteándolo con el tercer motor, uno de los miembros del equipo controlara al robot mediante el Bluetooth del NXT o EV3.

Restricción de diseño:

1. El robot sumo extremo será diseñado con el material del kit Lego Mindstorms NXT o EV3, por un equipo de 3 alumnos.
2. El control del robot será mediante el Bluetooth de Lego por uno de los alumnos.
3. El robot solo usara 3 motores, 2 para la tracción y el tercero será para un arma defensiva u ofensiva.
4. Concha del del equipo podrá orientar a los estudiantes pero en ningún momento deberá participar en l montaje, sincronización o conducción del robot.



Objetivo de la competencia:

1. El primer objetivo es que uno de los competidores voltee o saque a su oponente del área de competencia.
2. El juego será ganado por el participante que gana 2 de 3 sets.
3. El ganador del torneo será el que mas triunfos tenga, en caso de empate el primer criterio de desempate será el que menos set perdió, en caso de continuar el empate se realizara un set de desempate.

