



#### OBJETIVO PRINCIPAL:

Reto exclusivo para estudiantes de preescolar de 5 y 6 años.

Los tesoros están ocultos en los enormes castillos de las islas canarias, necesitamos la ayuda de la tripulación Bee-Bot Pirate, quienes recolectarán los cofres perdidos.

El equipo contará con 3 intentos para recolectar los cofres, esto quiere decir que por cada ronda de juego participan 3 integrantes del equipo, contando 1 minuto por estudiante.

#### DETALLES DE LA COMPETENCIA:

- Cada participante tendrá 1 minuto, cada ronda tendrá una duración de 3 minutos.
- Cada cofre tendrá un valor diferente, dependiendo de las monedas que contenga, al finalizar cada ronda, se sumará el total de monedas que logren recolectar los tres piratas.



- El robot tiene que comenzar completamente dentro de cualquiera de las zonas de salida.
- En las zonas de salida el equipo puede manipular el robot tantas veces lo desee durante el tiempo de la ronda de juego.
- Si el robot es tocado fuera de la zona de salida, el equipo será penalizado con 3 monedas menos.
- El ganador del reto, será el equipo que haya recolectado la mayor cantidad de monedas al finalizar todas las rondas de juego.
- Los equipos tendrán 5 piratas como máximo y 3 como mínimo.

Invitamos a todos los piratas a que sean creativos en su vestimenta, habrá un premio especial de diseño y creatividad.

Nota: No es obligatorio y tampoco influye en los resultados del reto.

